

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№	Название разделов, тем	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводное занятие	4	1	3	
1.1	Вводное занятие	2	1	1	Беседа
1.2	Создание проекта «Как я провёл лето»	2	0	2	Демонстрация проекта
2	Среда программирования Sctach	8	4	4	
2.1	Повторение основ Scratch. Спрайт, персонаж, фон	2	1	1	Наблюдение
2.2	Повторение основ Scratch. Понятие «алгоритм», виды алгоритмов, события	2	1	1	Наблюдение
2.3	Повторение основ Scratch. Сенсоры и операторы	2	1	1	Наблюдение
2.4	Повторение основ Scratch. Циклы	2	1	1	Наблюдение
3	Покадровая анимация	26	13	13	
3.1	Разработка графики для проектов	4	2	2	Демонстрация проекта
3.2	Разработка собственных спрайтов	4	2	2	Демонстрация проекта
3.3	Клоны в Scratch	2	1	1	Демонстрация проекта
3.4	Взаимодействие клонов. Клоны в играх	2	1	1	Демонстрация проекта
3.5	Создание игры «Пингвины»	4	2	2	Демонстрация проекта
3.6	Команды управления	4	2	2	Демонстрация проекта
3.7	Передача сообщений, условия запуска программы	2	1	1	Демонстрация проекта
3.8	Блок «Движение»	4	2	2	Демонстрация проекта
4	Разработка игр	28	13	15	
4.1	Создание проекта со звуками	2	1	1	Демонстрация проекта
4.2	Музыкальные проекты	4	2	2	Демонстрация проекта
4.3	Игра «Лабиринт»	4	2	2	Демонстрация проекта
4.4	Мультфильм «Дождливый день»	4	2	2	Демонстрация проекта
4.5	Игра «Космические сражения»	4	2	2	Демонстрация проекта
4.6	Игра «Флэппи Бёрд»	4	2	2	Демонстрация проекта
4.7	Игра «Ферма»	4	2	2	Демонстрация проекта
4.8	Промежуточная аттестация	2	0	2	Демонстрация проекта

5	Переменные и данные	22	10	12	
5.1	Программирование счёта с помощью переменных	4	2	2	Демонстрация проекта
5.2	Управление состоянием через переменные. Параметры	4	2	2	Наблюдение
5.3	Игра «Кот-математик»	4	2	2	Демонстрация проекта
5.4	Создание тренажёров	4	2	2	Демонстрация проекта
5.5	Облачные переменные	6	2	4	Демонстрация проекта
6	Координаты и координатная плоскость	26	11	15	
6.1	Создание проекта с помощью блоков «Перо»	2	1	1	Демонстрация проекта
6.2	Программирование карандаша	4	2	2	Демонстрация проекта
6.3	Изучение координат X и Y	4	1	3	Наблюдение
6.4	Изучение координатной плоскости	4	1	3	Наблюдение
6.5	Процедурная генерация	6	2	4	Демонстрация проекта
6.6	Игра платформер	6	2	4	Демонстрация проекта
7	Создание проекта	30	10	20	
7.1	Создание собственного проекта. Тема. Цели, задачи, изучение предметной области.	6	2	4	Беседа
7.2	Создание собственного проекта. Программирование	8	2	6	Демонстрация проекта
7.3	Создание собственного проекта. Добавление музыки и анимации	4	2	2	Демонстрация проекта
7.4	Создание собственного проекта. Разработка презентации	6	2	4	Демонстрация проекта
7.5	Создание собственного проекта. Подготовка к защите	4	2	2	Беседа
7.6	Защита итогового проекта	2	0	2	Защита проекта
	ИТОГО	144	62	82	