

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№	Название разделов, тем	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Особенности языка программирования Java	8	6	2	Опрос
2.	Массивы в языке Java	4	2	2	Опрос
3.	Основы объектно-ориентированного программирования (ООП)	4	2	2	Опрос
4.	Разработка Java-приложения с графическим интерфейсом с использованием визуальных средств разработки	12	2	10	Демонстрация решения
5.	Создание проекта с использованием визуальных средств разработки	12	2	10	Проект
6.	Интерфейс приложения. Работа с файловой системой	8	2	6	Опрос
7.	Создание приложения с возможностью чтения и записи в файл	10	0	10	Демонстрация решения
8.	Базы данных	6	2	4	Опрос
9.	Создание игры с использованием баз данных	8	0	8	Демонстрация решения
	<b>ИТОГО</b>	<b>72</b>	<b>18</b>	<b>54</b>	